

香港數學遊戲公開賽 Hong Kong Mathematical Games Open

香港數學遊戲公開賽 2019 比賽詳情

一、**比賽對象：** 於 2018–19 學年就讀 小學三年級 至 中學三年級 之學生

二、**比賽日期 及 時間：**2019 年 4 月 28 日（星期日）

	小三及小四	小六至中二	小五及中三
時間	10:00 – 11:00	12:00 – 13:00	14:00 – 15:00

實際安排可能會因應參賽人數而稍作變更，請留意比賽網站公布，一切以准考證為準

三、**比賽地點：** 地點將由籌委會按參賽者所屬學校的區域作安排，參賽者不得異議。
因應實際參賽人數，比賽地點或會多於一個，地點將以准考證為準。

四、**比賽費用：** 每位參賽者港幣 280 圓正（此費用將不設退款）（包括數學遊戲所需輔助工具一套）
正接受「綜援計劃」的家庭可獲半額資助（申請資助的參賽者必須遞交證明副本*）
*** 申請資助的合資格同學須同時遞交正接受「綜援計劃」之證明之副本。**

五、**參賽資格：** 由家長或監護人推薦學生自由參賽。

六、**比賽報名 及 截止日期：**

填寫最後一頁 **報名表**，連同比賽費用 280 圓正，循以下任何一種途徑遞交：

郵遞報名： 於 2019 年 4 月 1 日（星期一）或以前 將報名表連同劃線支票
郵寄（日期以郵戳為準）至 郵政信箱編號 10952 郵政總局。
信封請註明「**香港數學遊戲公開賽 報名**」。

親臨報名： 於 2019 年 4 月 1 日（星期一）或以前 將報名表連同劃線支票／現金
親身遞交 至 香港九龍彌敦道 545 號安利大廈 4 樓 香港數學奧林匹克協會。

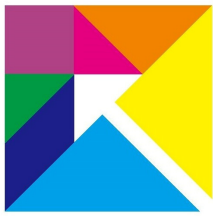
※ 若資料不齊者，本會有權取消學生的參賽資格。
劃線支票抬頭請寫「**HKMO**」。

七、**比賽特色：**

本比賽囊括各類型數學遊戲，並分類成：**圖像推理**、**方塊放置**、**數字推理**、**區域分割** 四大範疇。
比賽將包含其中三種不同範疇的數學遊戲，務求全面考核同學各方面的推理及思考能力。
以下是本屆賽事四大範疇的範圍，實際考核內容將在**稍後公布****。

圖像推理	方塊放置	數字推理	區域分割
Battleship 戰艦雷達	Dominosa 多米諾	Sudoku 數獨	Shikaku 數方
Sentinels 瞭望塔	Tatami1-2-3 榻榻米	Skyscrapers 摩天大樓	Numberlink 數連
Slitherlink 數回	Magnets 磁鐵	Kakuro 數和	Fillimino 數聯
Tents 帳幕	Hitori 數壹	Futoshiki 不等式	Nurikabe 數牆

**HKMGO 鼓勵同學從遊戲中學習，過度操練會降低同學的學習興趣，因此暫不公開實際考核內容。



香港數學遊戲公開賽

Hong Kong Mathematical Games Open

八、比賽內容：

我們會不斷研發各式各樣的數學遊戲，並將它們納入比賽範圍，從而增加比賽的多樣性。每屆比賽的考核內容將會在准考證內列明，並於比賽網頁內公布，以供參賽同學查閱各遊戲的玩法及規則。有關詳情請參閱比賽網頁 <http://www.hkmo.com.hk/hkngo>。

九、比賽規則：

- I) 參賽者必須按照就讀年級所屬之組別參賽，違者將被取消資格。
- II) 比賽以筆試形式進行，並附有輔助工具。比賽不設讀題。
參賽者須於 **限時 60 分鐘** 內完成試卷，不設時間獎勵。
全卷分為三個部分（遊戲），每部分（遊戲）設有 7 道題目，每道題必須全部完成才能得分。
每部分第 1 至 4 題每題 3 分、第 5 至 6 題每題 5 分、第 7 題 8 分，合共 30 分，全卷總分為 90 分。
- III) 參賽者須獨自完成試題，期間必須保持安靜，不得發出不必要的聲響或與其他參賽者交談。
- IV) 參賽者必須出示准考證，並須帶備學生證 或 學生手冊 供監考人員於比賽期間核實身分。
- V) 參賽者須自行帶備書寫工具（如黑色、藍色原子筆或鉛筆等），大會將不設借用有關工具。
- VI) 如非特殊情況並事先取得本會許可，參賽者不能提早交卷或離場。
- VII) 於比賽期間，參賽者必須關掉所有通訊工具。
- VIII) 於比賽期間，參賽者只准使用大會提供之輔助工具。
- IX) 參賽者需把答案填寫在本會提供之答題紙，否則將不予評分。
- X) 本會對比賽中所有爭議有最終決定權。

十、比賽獎項：

獎項	計算方法	將獲頒發
三項全能獎	各年級按總分*排名首三位	冠 亞 季軍獎盃、證書 及 助學券#
一枝獨秀獎	個別遊戲得到滿分	獎盃、證書 及 助學券#
金獎	各年級參賽人數之首 10%	獎狀
銀獎	各年級參賽人數之次 15%	獎狀
銅獎	各年級參賽人數之次 25%	獎狀

*排名將按(1)所得總分、(2)得分最低的部分所得分數、(3)得分第二的部分所得分數排名
#助學券 可用作 參加本會其他比賽 及 報讀課程

十一、參賽確認：

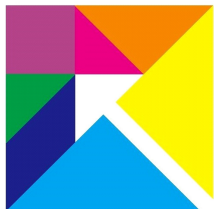
准考證將於 2019 年 4 月中寄出，如有查詢，請電郵至 info@hkmo.cc。

十二、成績公布：

比賽成績將於 2019 年 5 月 21 日由比賽網頁 <http://www.hkmo.com.hk> 公布。

十三、獎項發布：

獲得團體獎項的學校將獲邀派代表出席於 2019 年 6 月上旬舉行的頒獎典禮（地點待定），以領取團體獎項。而其他個人獎項，本會將通知參賽者所屬學校於 2019 年 6 月上旬代為領取。



香港數學遊戲公開賽 Hong Kong Mathematical Games Open

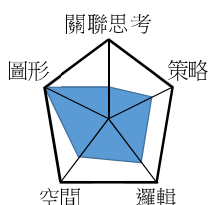
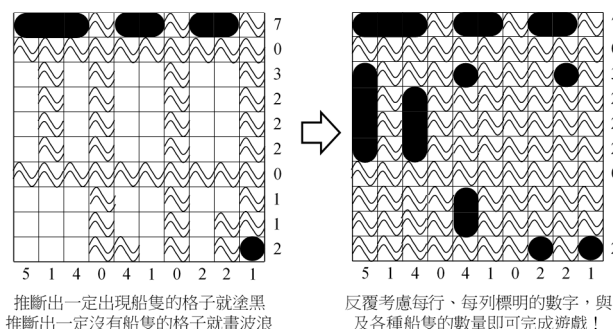
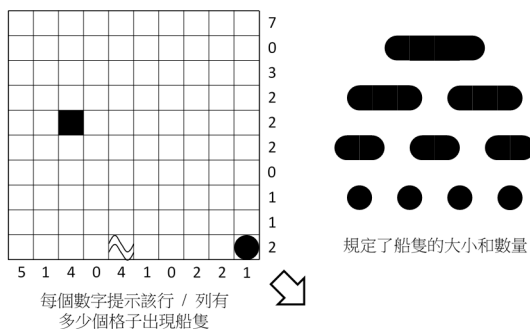
香港數學遊戲公開賽 2019 遊戲簡介

圖像推理類

這類遊戲的題目會提供一些數字，以表示在特定區域中，一些事物的數目，玩者須由各線索推斷出整個圖像。

其他遊戲包括：瞭望塔、數回和帳幕。

範例：戰艦雷達 Battleship



範例：多米諾 Dominosa

1	2	2	0	0
1	3	2	3	3
0	2	3	1	1
0	2	1	3	0

玩者須把「多米諾」牌放到版圖上

1	2	2	0	0
1	3	2	3	3
0	2	3	1	1
0	2	1	3	0

整個版圖只有右上方一個地方可以放下「33」
然後依次確定右上方的「00」和左下方的「02」

0	0	0	0	1
0	1	2	3	1
1	1	2	2	3
2	3	2	3	3

每種數字組合的「多米諾」牌都有 1 張

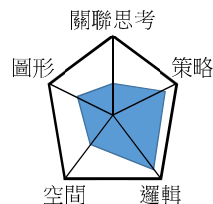
1	2	2	0	0
1	3	2	3	3
0	2	3	1	1
0	2	1	3	0

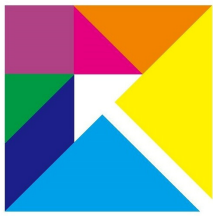
緊記每種數字牌都只有 1 張即可完成遊戲！

方塊放置類

這類遊戲的題目中，整個版圖充滿著數字或符號，玩者須將一個個固定的方塊「放置」到版圖上，並須符合遊戲各自的規則。

其他遊戲包括：榻榻米、磁鐵、數壹。

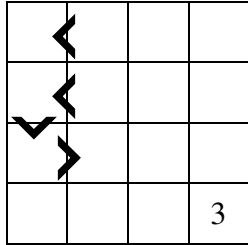




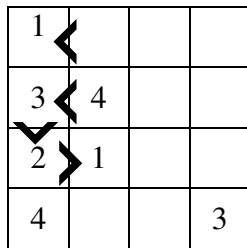
香港數學遊戲公開賽

Hong Kong Mathematical Games Open

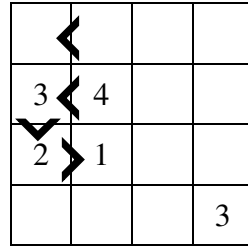
範例：不等式 Futoshiki



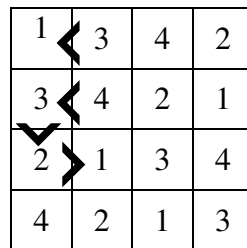
在每個空格填上 1 至 4



每橫行、直列的數字都不能重覆



而且須符合不等號的關係

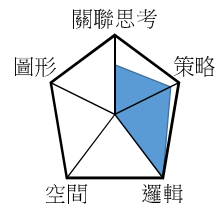


完成！

數字推理類

這類遊戲的目的是把數字填滿遊戲版面，通常都須符合不重覆使用數字的規則。

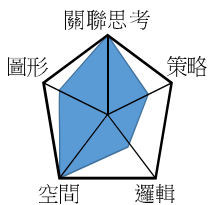
其他遊戲包括：數獨、摩天大樓和數和。



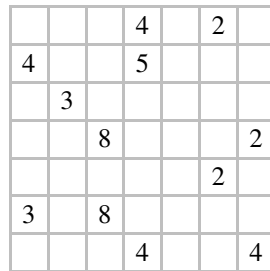
區域分割類

這類遊戲的目的是把版圖分割為各部分，其大小通常都須符合當中提供的數字。

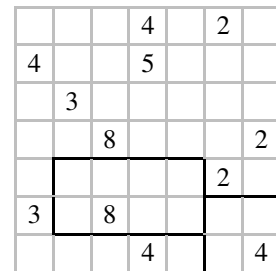
其他遊戲包括：數聯、數牆和數連。



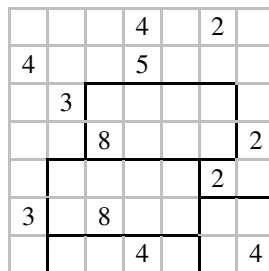
範例：數方 Shikaku



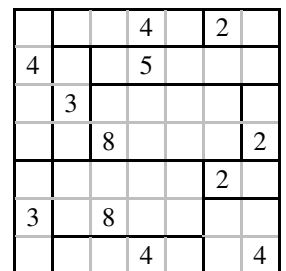
把版圖分割成多個長方形，每個長方形包含一個數字，長方形佔的方格數必須等於該數字



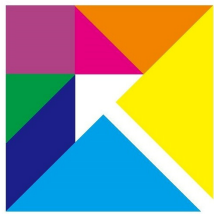
左下角的「8」和右下角的「4」只有一種可能性



由此可以推斷更多的長方形



完成！



香港數學遊戲公開賽 Hong Kong Mathematical Games Open

香港數學遊戲公開賽 2019 比賽報名

甲部（參賽者聯絡資料）： 奉個人資料（私隱）條例，所有報名資料僅作比賽聯絡及課程推廣之用。

學校中文名稱：			
學生中文姓名：	<input type="text"/>	學生就讀年級：	<input type="checkbox"/> 初級組（ <input type="checkbox"/> 小三 <input type="checkbox"/> 小四）
學生出生日期：	<input type="text"/> 年 <input type="text"/> 月 <input type="text"/> 日		<input type="checkbox"/> 中級組（ <input type="checkbox"/> 小五 <input type="checkbox"/> 小六）
家長香港手機號碼：	<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> 高級組（ <input type="checkbox"/> 中一 <input type="checkbox"/> 中二 <input type="checkbox"/> 中三）
通訊地址： （以郵寄准考證）			

**非香港手機號碼不能接收手機確認短訊。

乙部（比賽報名）：

香港數學遊戲公開賽 2019	比賽費用	<input type="checkbox"/> \$280	不設退款
（須同時遞交正接受「綜援計劃」之證明之副本）正接受「綜援計劃」的家庭 獲 <u>半額資助</u>		<input type="checkbox"/> \$140	

備註： 香港數學遊戲公開賽 2019 比賽費用包括 數學遊戲所需輔助工具 一套。

丙部（付款方法 及 截止日期）：

郵遞報名：	於 2019 年 4 月 1 日（星期一）或以前 將本頁報名表連同劃線支票 郵寄 （日期以郵戳為準）至 郵政信箱編號 10952 郵政總局。信封請註明「 香港數學遊戲公開賽 報名 」。		
親臨報名：	於 2019 年 4 月 1 日（星期一）或以前 將本頁報名表連同劃線支票／現金 親身遞交 至 香港九龍彌敦道 545 號安利大廈 4 樓 香港數學奧林匹克協會。		
<input type="checkbox"/>	現金（只適用於 親臨 本會遞交報名表）（切勿郵寄現金，如有遺失，後果自負）		
<input type="checkbox"/>	劃線支票	銀行： <input type="text"/>	支票號碼： <input type="text"/>
支票抬頭請填寫「 HKMO 」（如因抬頭錯誤以致延誤報名程序，本會恕不負責），並於支票背面寫上學生中文姓名及家長香港手提電話。			
<input type="checkbox"/>	拒收信件 （勾選此格後本會將不會郵寄任何信件給參賽者，包括 得獎通知 等）。		

家長簽署： _____

日期： _____

正式收據

日期： _____

茲收到 _____（學生姓名）報名參加「香港數學遊戲公開賽 2019」之報名表及比賽費用。

現金 支票（支票號碼： _____）

合共費用：港幣 _____ 元正

協會蓋印： _____

香港數學奧林匹克協會 Hong Kong Mathematical Olympiad Association, HKMO

辦公時間：星期一至日 上午十時三十分至下午一時 及 下午二時至六時三十分（公眾假期除外）

地址：香港九龍彌敦道 545 號安利大廈 4 樓 電話：2787 0859 電郵：info@hkmo.cc 比賽網站：http://www.hkmo.com.hk/