

數和 Kakuro

數和是一種數學智力遊戲。採用填字遊戲式的棋盤，解題時在空格中填上1~9的數字。「數和」不僅考驗玩家的邏輯思維能力，它還牽涉到加法的數字組合。

連線規則：

- (1) 方形空格中填入1~9的整數；
- (2) 被斜線分開的方格中，右上角的數字等於其右側鄰接之連續方格中數字之和，左下角的數字等於其下方鄰接之連續方格中數字之和。
- (3) 無論是橫向還是縱向，連續方格中的數字不能重複。
- (4) 在同一行或同一列被分隔為兩道或以上的算式時，不同算式可使用重複的數字。

例題

			14	16	
		16			8
	29				
5					
14				1	

第一步：

首先，先找出所有只有一格的算式—方格內的數字就是總和數字：

			14	16	
		16			8
	29				
14	5			1	1

第二步：

根據現有資料將可計算的部分填上：

			14	16	
		16			8
	29	8			7
14	5	9		1	1

第三步：

由於同一行／列中的數字都不能重複，因此我們應先找出一些能被「唯一解」的總和，如 $16 = 7 + 9$ 、 $17 = 8 + 9$ 、 $29 = 5 + 7 + 8 + 9$ ，再根據對應行和列的總和中重複使用的數字來推斷每個數字的位置。

			14	16	
		16 17	9	7	8
	29 5	8	5	9	7
14	5	9		1	1