

數壹 Hitori

數壹 (Hitori) 是一種數學邏輯填格子遊戲，由網格與格中的數字所構成。

連線規則：

塗黑某些格子，使得

- (1) 各白色格字中的數字都不會在其所在的行或列出現多於一次；
- (2) 不能有兩格以上的相鄰格子被塗黑；
- (3) 白色格子必須要相連著。

例) 完成以下數壹問題。

2	2	1	5	3
2	3	1	4	5
1	1	1	3	5
1	3	5	4	2
5	4	3	2	1

解：

2	2	1	5	3
2	3	1	4	5
1	1	1	3	5
1	3	5	4	2
5	4	3	2	1

錯誤！

被塗黑的格子不能相連

2	2	1	5	3
2	3	1	4	5
1	1	1	3	5
1	3	5	4	2
5	4	3	2	1

錯誤！

白色部分必須要相連著

2	2	1	5	3
2	3	1	4	5
1	1	1	3	5
1	3	5	4	2
5	4	3	2	1

正確！

2	2	1	5	3
2	3	1	4	5
1	1	1	3	5
1	3	5	4	2
5	4	3	2	1

第一步：第三列由於只容許 1 個 1 存在，且塗黑的格子不能相連，所以只可把兩個隔開的 1 塗黑。同樣情況適用於第三直行。

2	2	1	5	3
2	3	1	4	5
1	1	1	3	5
1	3	5	4	2
5	4	3	2	1

第二步：考慮第一行有兩個相連的 2，所以把沒有與塗黑格子相連的 2 塗黑。考慮第 2 直行，若塗黑上方的 3，白色方格將會被分割，所以塗黑下方的 3。

2	2	1	5	3
2	3	1	4	5
1	1	1	3	5
1	3	5	4	2
5	4	3	2	1

第三步：第四行中有兩個 4，第五行中有兩個 5，考慮到不能把白色分割，必須取下方的 4 及上方的 5，完成題目。