

數牆 Nurikabe

數牆是由一些方格組成，所有方格代表一間大的房屋，有數字的地方代表小房間，房間內的數字代表該房間的大小，玩者須將某些方格塗黑變成「牆」，且須符合以下規則：

- 1) 一個數字代表一個房間；
- 2) 房間不可相鄰（「相鄰」即上下或左右連接，斜角不算作相鄰）；
- 3) 房間的數字代表該房間與周圍連在一起的空白方格的數目；
- 4) 所有牆壁必需連在一起；
- 5) 牆壁不可組成 2×2 的方格。（這個我們稱為「柱子」）

例題：

4				1
4				1
				1

4				1
4				1
				1

「1」的上、下、左和右都必須是牆。

4				1
4				1
				1

牆必須連接起來。

4				1
4				1
				1

兩個數字之間的一格必是牆。

4				1
4				1
				1

靠邊的牆為了與其他牆連接必須「逃」出來。

4				1
4				1
				1

這個時候確定了左上方的4個連在一起的空格只有一個方法，並在外圍建牆。

4				1
4				1
				1

繼續，牆必須連接起來。

4				1
4				1
		*		
				1

「*」不能建牆，否則會變成「柱子」。

4				1
4				1
				1

最後確定了左下方的4個連在一起的空格只有一個方法，並在外圍建牆。完成！